

<b>Thème</b>	<b>Jeux</b>
<b>Groupe cible</b>	6-7 ans
<b>Matières</b>	Mathématique – Calcul mental
<b>Durée</b>	10 minutes
<b>Elaboré par</b>	C. Muller (Haute Ecole de Namur – B)
<b>Contenu</b>	
<b>Disciplines non-linguistiques</b>	Additions (jusque 12, 18, 24)
<b>Langue étrangère</b>	Chiffres
<b>Compétences</b>	Les élèves sont capables de
<b>Disciplines non-linguistiques</b>	Additions (jusque 12, 18, 24)
<b>Langue étrangère</b>	Chiffres ... plus ... égal ...
<b>Prérequis</b>	
<b>Disciplines non-linguistiques</b>	Additions (jusque 12, 18, 24)
<b>Langue étrangère</b>	Chiffres

Le jeu de l'escalier

Matériel :

- 2 dés à 6 faces, ou plusieurs dés à 6 faces, ou 2 dés à 8 -10 ou 12 faces, selon les additions que l'on veut travailler.
- Papier, crayon

Au premier tour, chaque joueur jette les dés. Il doit obtenir un total de 2. S'il réussit, il marque 2 points. S'ils font un autre nombre, il ne marque aucun point.

Au deuxième tour, chacun essaye de totaliser 3 points.

Ensuite l'objectif est 4, puis 5, etc.

A la fin, chaque joueur totalise le nombre de points qu'il a accumulé. Le gagnant est celui qui en a le plus.

Possibilité de jouer de la même manière avec les doigts des deux mains.